



Шах – правила на играта

Всеки играч стартира с 16 фигури, подредени върху дъската: 1 цар, 1 царица, 2 топа, 2 офицера, 2 коня и 8 пешки.

Всяка една от 6-те вида фигури се движи по различен начин, като най-силната от тях е царицата, а най-слабата - пешката.

Целта на играта е да се матира противниковата фигура на царя, като той бива поставен под обсада от опонента.

Фигурите на всеки играч се използват както за атака и улавяне на противниковите такива, така и поддържане на своите в процеса на игра.

В допълнение към матирането на фигури, играта може да бъде спечелена и чрез доброволен отказ на противника, както обикновено се случва, когато твърде много фигури са били загубени или ходът матиране (мат) изглежда неизбежен.

Играта приключва, когато единият от играчите матира царя на опонента или когато противникът само се откаже от играта.

Дама – правила на играта

Подготовка

Дъската трябва да бъде поставена между 2-мата играчи по такъв начин, че първият ред към всеки един от тях да започва с черен квадрат отляво.

Всеки играч трябва да постави пуловете си върху черните квадрати на дъската в първите три реда, като има по 4 пула на всеки ред. Само 2-та централни реда трябва да останат свободни и без подредени върху тях игрални фигури.

Същинска игра

Пуловете се местят последователно по диагонал с един квадрат напред - от един черен квадрат до следващия, диагонално разположен черен квадрат. Върху белите квадрати на дъската не се играе, като дори движения назад върху тях са забранени. Съответно можете да победите фигурите на опонента си само по диагонал. Атакуващият пул трябва да прескочи този отдолу, като трябва да можете да преместите пула върху другия в свободно поле. Уловени по този начин пуловете отпадат от играта. Ако е възможно да премахнете друга противоположна фигура от целевото поле, след отпадането на друга, това трябва да стане в рамките на същия ход. Победител е играчът, който успее да постави опонента си в такава ситуация, че да може да го отсрани и да премести някой от останалите му пулове.

Дама

Ако пулт на играча достигне противниково поле на страничния ред, това се счита за "дама" при следващ ход.

Впоследствие играчът се "удвоява" с втора елиминирана фигура, която да бъде ясно отбелязана като дама.

Особеното при „дамите“ е, че подредбата им може да се формира напред и назад във всяка диагонална посока.

Това означава, че от позицията, в която тя е формирана над два диагонала, които се пресичат и следователно трябва да се острани всеки пул, поставен в тях, при условие че едно игрално поле зад нея е свободно.

Въпреки това дамата не трябва да се поставя непосредствено зад квадрат, от който е била отстранена фигура.

По желание можете да продължите, в случай че има още свободни полета за игра по този диагонал.

Вашите собствени пулове може да не се пропускат заедно с образуваната дама.