

Ludo Animals пастелни цветове-Инструкция

Целта на играта е да обиколите игралното трасе и да стигнете с четрите игрални фигурки на финалната зона първи.

В началото всеки играч взема 4 игрални фигурки от един цвят и ги поставя на съответните цветни полета в ъглите на игралния плот.

Правила на играта:

Всеки играч може да хвърли зара 3 пъти. Първият играч, който хвърли 6 може да стартира играта.

Играчът трябва да хвърли 6, за да има право да постави игрална фигурка на стартовата позиция. След това може да хвърли зара още веднъж и да предвижи игралната фигурка напред от 1 до 6 полета, спрямо числото на зара.

Играйте по часовниковата стрелка.

Когато играч хвърли 6, той може да постави нова игрална фигурка на стартова позиция докато всяка една от 4-те бъде поставена на игралното поле.

Ако всяка от 4-те фигурки от един цвят са на игралното поле, играчът може да избере коя от тях да предвижи, спрямо показателя на зара. Всяко хвърляне на 6 позволява още едно хвърляне на зара. Ако игрална фигурка на играч попадне на поле, на което вече има фигурка на друг играч, тя се превзема и се връща на стартова позиция.

Когато игралната фигурка приключи веднъж обиколката на игралното поле, се поставя във финалната зона от съответния цвят. Играчът трябва да хвърли точната цифра, която съответства на полето от финалната зона.

Печели играчът, който първи постави всичките си 4 игрални фигурки във финалната зона, следващия играч е втори и т.н.